

## Spelanalyseformulier

Van de spelanalyse naar een trainingsplan

### Volleybal

Teamnamen:

<b>1.</b>	<b>5.</b>
<b>2.</b>	<b>6.</b>
<b>3.</b>	<b>7.</b>
<b>4.</b>	<b>8.</b>

	onderdelen	analyse	Verbeterpunt Ga je hier met je team aan werken?	Kruis de oefening aan die je gaat doen en zoek de bijbehorende leskaart
samenspelen	<b>1.Bovenhands spelen</b>	Wordt de bal gericht bovenhands gespeeld? Altijd / af en toe/ vaak niet Komt de pass op de juiste plek aan? Altijd / af en toe/ vaak niet	Ja/ nee	<input type="checkbox"/> Rondom de rij  <input type="checkbox"/> Spelen onder een hoek
	<b>2.Onderarms passen</b>	Wordt de bal gericht onderarms gepast? Altijd / af en toe/ vaak niet Komt de pass op de juiste plek aan? Altijd / af en toe/ vaak niet	Ja/ nee	<input type="checkbox"/> Tweetal heen en weer  <input type="checkbox"/> Voorwaarts verplaatsen
verdedigen	<b>3.onderarms stoppen</b>	Wordt de geserveerde bal goed onderarms gestopt? Altijd / af en toe/ vaak niet  Komt de servicestop aan bij de setupper (spelverdeler) Altijd / af en toe/ vaak niet	Ja/ nee	<input type="checkbox"/> Stoppen van een aangegooide bal  <input type="checkbox"/> Stoppen van een hard gespeelde bal
aanvallen	<b>4. Smashen/ tippen</b>	Wordt er gesmashed of getipt? Altijd / af en toe/ vaak niet Is de timing van de smash goed? Altijd / af en toe/ vaak niet Wordt de gesmashte bal naar de grond geslagen in het veld van de tegenpartij? Altijd / af en toe/ vaak niet	Ja/ nee	<input type="checkbox"/> Smashen tegen de muur  <input type="checkbox"/> Smashen vanuit aangooien  <input type="checkbox"/> Smashen vanuit setup
serveren	<b>5. Serveren onderhands</b>	Komt de onderhandse service over het net? Altijd / af en toe/ vaak niet Komt de onderhandse service binnen de lijnen van het speelveld van de tegenstander? Altijd / af en toe/ vaak niet	Ja/ nee	<input type="checkbox"/> Serveren tegen de muur  <input type="checkbox"/> Serveren naar elkaar
	<b>6. Serveren bovenhands</b>	Komt de bovenhandse service over het net? Altijd / af en toe/ vaak niet Komt de bovenhandse service binnen de lijnen van het speelveld van de tegenstander? Altijd / af en toe/ vaak niet	Ja/ nee	<input type="checkbox"/> Serveren naar elkaar  <input type="checkbox"/> Serveren en volgen